

ACTIVIDADES DE 1ºESO DE EPV DEL PRIMER TRIMESTRE

Nombre y apellidos:

Curso:

TEMA 1: TRAZADOS BÁSICOS

1. LA ESCUADRA Y EL CARTABÓN.

Observando tu escuadra y tu cartabón describe su forma y sus ángulos.

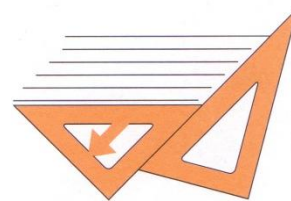
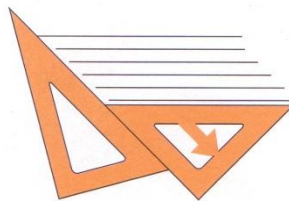
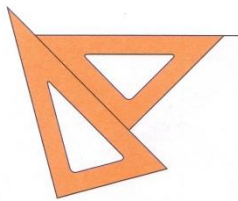
Escuadra:

Cartabón:

2. RECTAS PARALELAS

Las rectas paralelas son aquellas que por mucho que las prolongues nunca se van a cortar.

2.1. Trazado de rectas paralelas.



DIESTROS

ZURDOS

Repite ahora el ejercicio pero procurando **no salirte** de los rectángulos

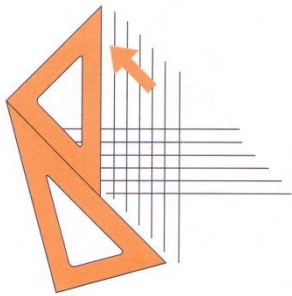




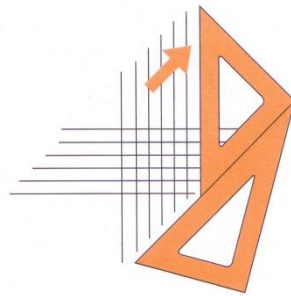
3. RECTAS PERPENDICULARES

Las rectas perpendiculares son aquellas que se cortan formando ángulos rectos ó de 90°

3.1. Trazado de rectas perpendiculares.



DIESTROS

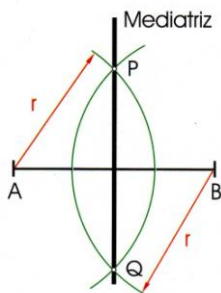


ZURDOS

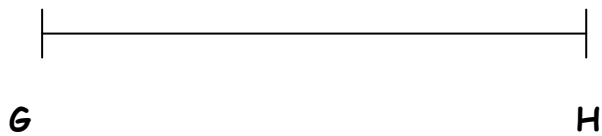
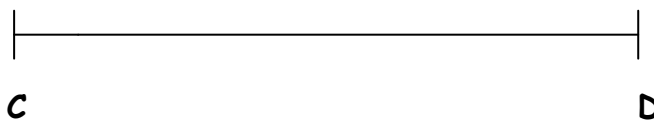
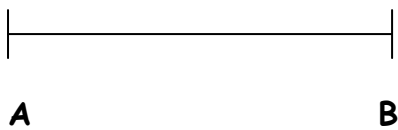
Realiza una cuadrícula de 1x1 cm.



4. MEDIATRIZ.

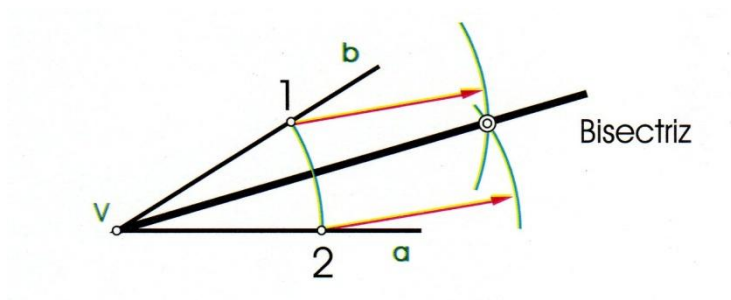


Traza la mediatriz de los siguientes segmentos

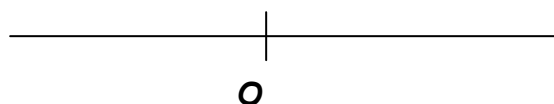
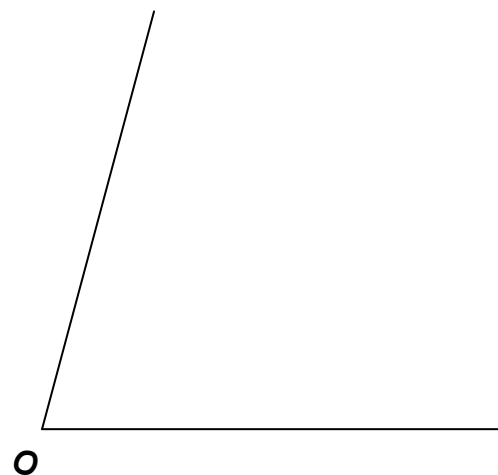
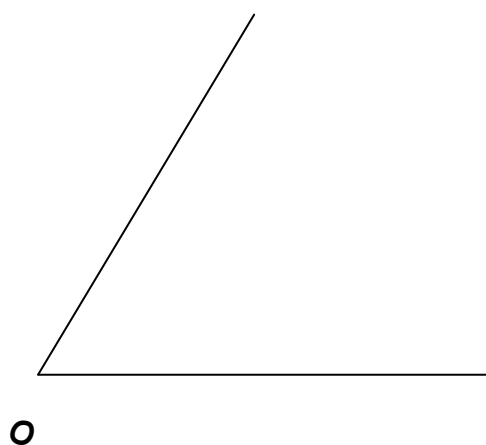
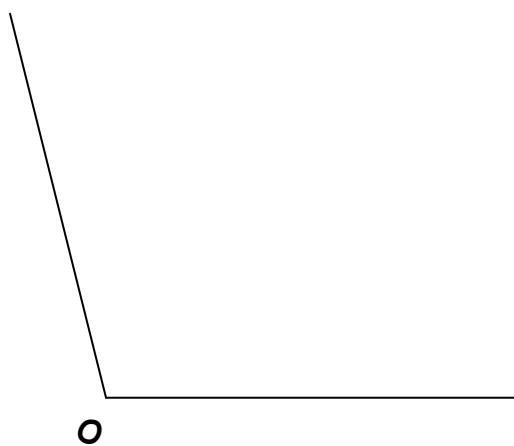
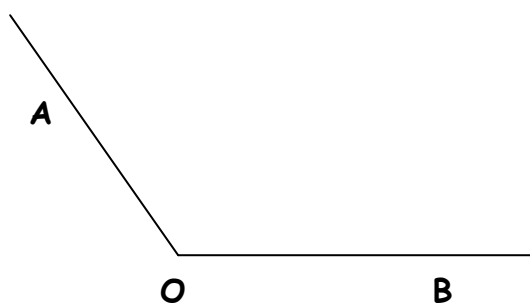
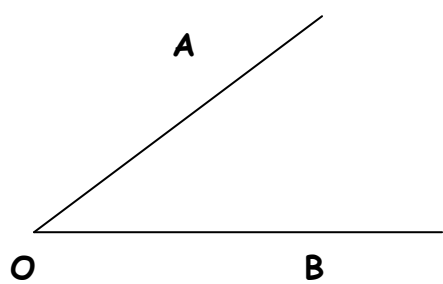


Dibuja un segmento de 50 mm y otro de 40 mm y traza la mediatriz.

5. BISECTRIZ.



Traza la bisectriz de los siguientes ángulos



Dibuja los siguientes ángulos y traza su bisectriz: 45° , 60° , 75° , 120° , 135° y 150° .

Escribe las siguientes definiciones:

Rectas paralelas:

Rectas perpendiculares:

Circunferencias concéntricas:

Mediatriz:

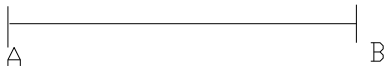
Bisectriz:

TEMA 2: POLÍGONOS

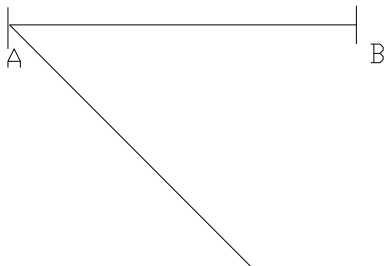
1. TEOREMA DE THALES

El Teorema de Thales sirve para dividir un segmento en partes iguales. Para ellos seguimos los siguientes pasos. Repite los pasos a la derecha.

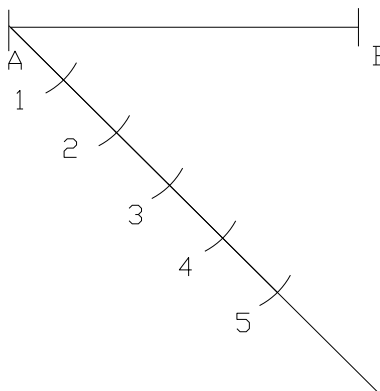
1º Dibujar el segmento AB que se quiere dividir.



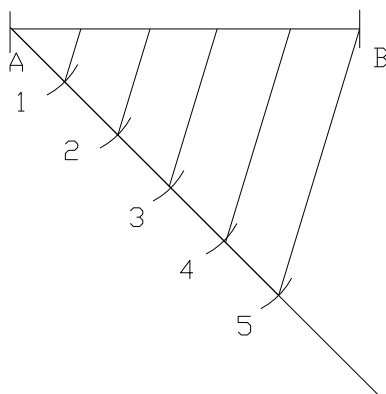
2º A partir de A dibujar una recta cualquiera.



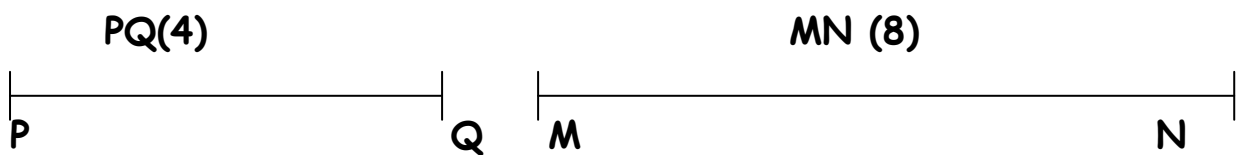
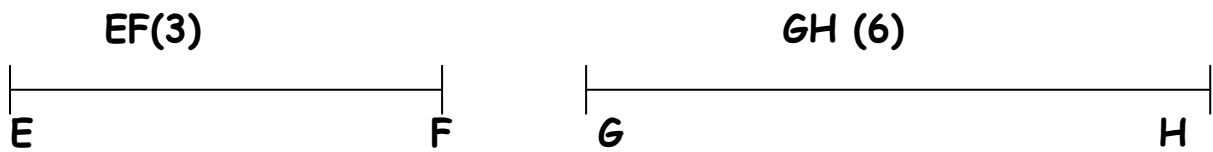
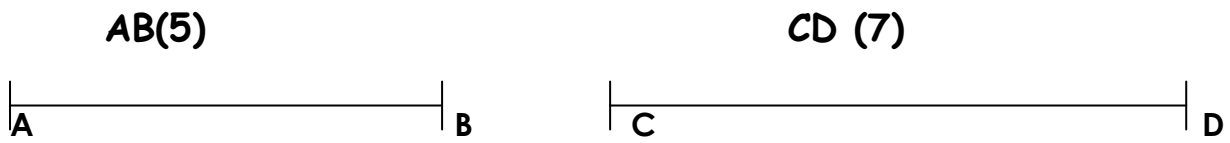
3º Sobre la recta anterior dibujar tantas partes iguales como divisiones queremos hacer en el segmento. P.ej dividir el segmento AB en 5 partes iguales.



4º Unir la última división (5) con el extremo B del segmento, y por las demás divisiones trazar paralelas a la recta anterior.



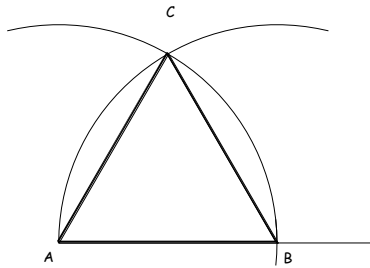
Ahora te toca a tí aplicar este teorema, así que divide, aplicando el Teorema de Tales los siguientes segmentos en el número de partes iguales que se indican entre paréntesis.



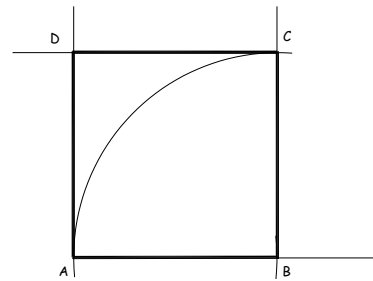
2. POLÍGONOS.

2.1. CONSTRUCCIÓN DE POLÍGONOS DADO EL LADO.

TRIÁNGULO EQUILÁTERO



CUADRADO

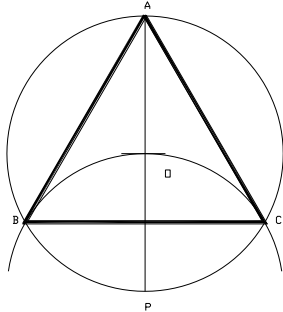


Dibuja tres triángulos equiláteros de los siguientes lados: 25 mm ,40mm y 50 mm

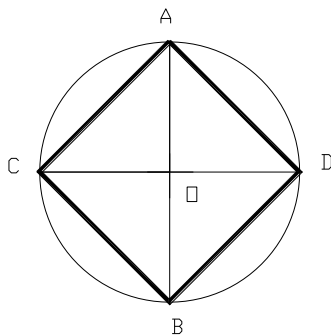
Dibuja tres cuadrados de los siguientes lados:25 mm, 35 mm y 50 mm.

2.2. CONSTRUCCIÓN DE POLÍGONOS INSCRITOS EN CIRCUNFERENCIAS

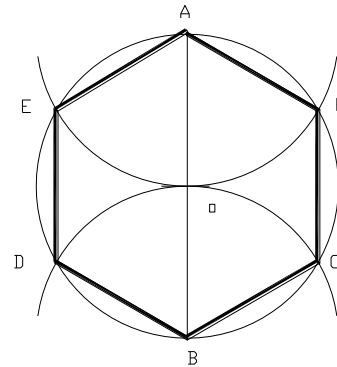
TRIÁNGULO EQUILÁTERO



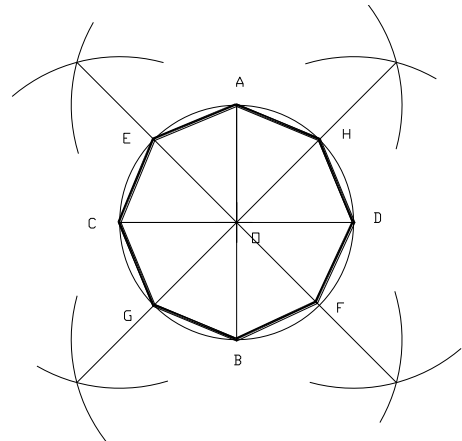
CUADRADO



HEXÁGONO REGULAR



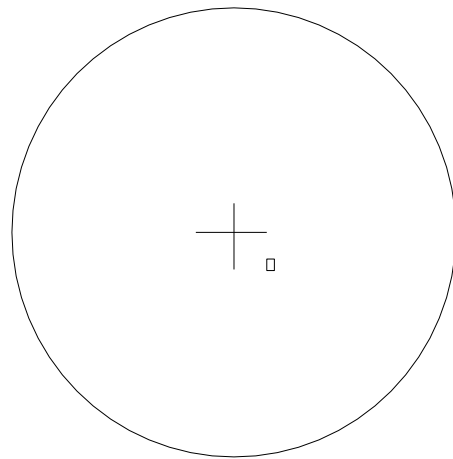
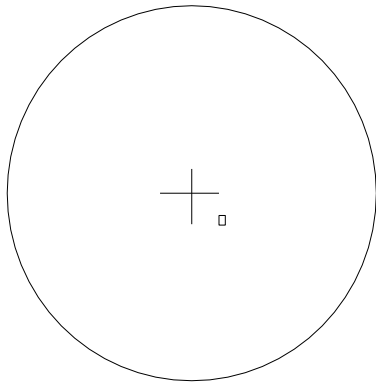
OCTÓGONO REGULAR



Observa en la siguiente imagen que se puede aplicar la geometría en el diseño de logotipos.

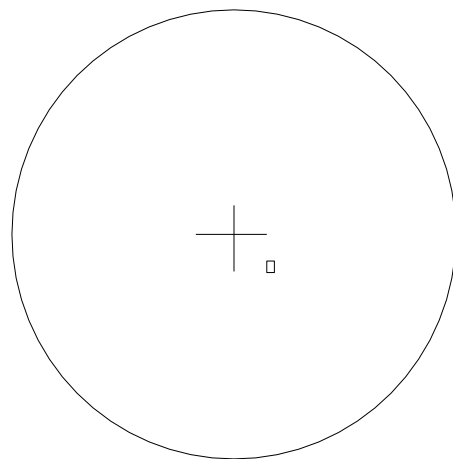
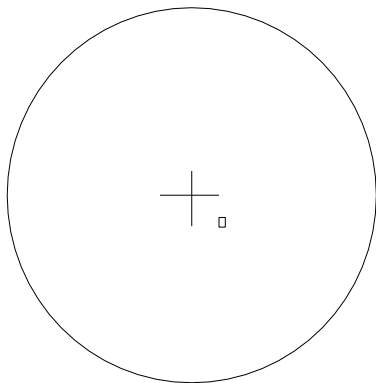


Ahora dibuja tú los triángulos equiláteros inscritos en las siguientes circunferencias.



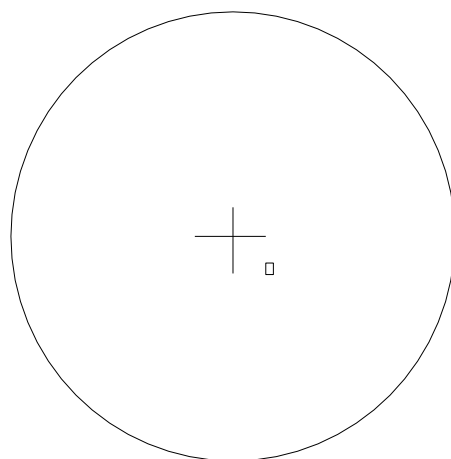
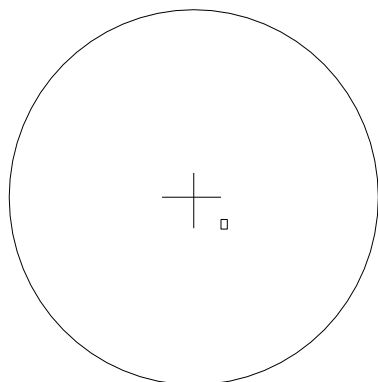
Dibuja dos triángulos equiláteros inscritos en dos circunferencia de 30 y 45 mm de radio. En el de mayor radio dibuja el logotipo de Antena 3.

Ahora dibuja tú los cuadrados inscritos en las siguientes circunferencias.



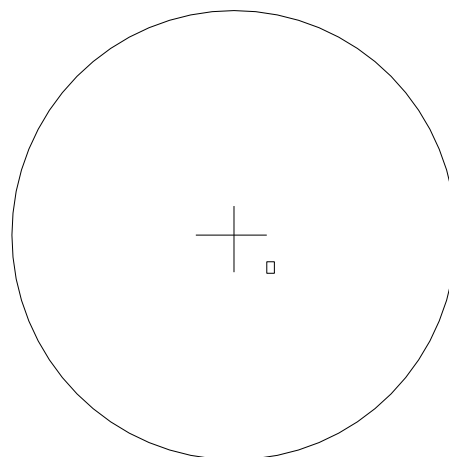
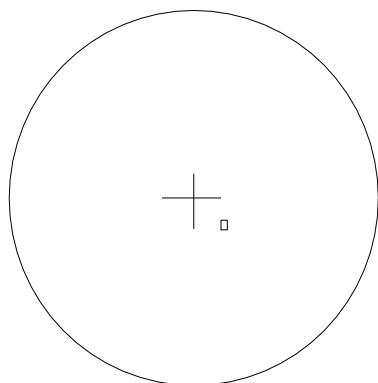
Dibuja dos cuadrados inscritos en dos circunferencia de 30 y 40 mm de radio.

Ahora dibuja tú los hexágonos regulares inscritos en las siguientes circunferencias.



Dibuja dos hexágonos regulares inscritos en dos circunferencias de 25 mm y 40 mm de radio. En el de mayor radio dibuja el logotipo de la Sexta.

Ahora dibuja tú los octógonos regulares inscritos en las siguientes circunferencias.



Dibuja un octógono regular inscrito en una circunferencia de 50 mm de radio. Después dibuja su polígono estrellado.